

Règlement & Informations / Medieval Run 2019

Informations Medieval Run

Samedi 18 Mai 2019

Gros changement cette année !

- Pour des raisons de sécurité, les autorités communales nous obligent de mettre en place un parking de délestage pour l'ensemble des participants de la Medieval Run, adultes comme enfants.
- Les véhicules devront rester en dehors de Bouillon et des navettes de bus permettront aux participants d'accéder au village de course.
- Un vaste parking prendra place à la **route de la chapelle de Buhan, 6831 Noirefontaine**.
- 5€ par véhicule seront demandés, covoiturage conseillé.
- Le retrait de dossard est quand à lui aussi délocalisé et sera installé sur le parking de délestage
- Important, il n'y aura pas de retrait de dossard au village de course.

Horaires de retrait des dossards et départ de course

- 8h-9h15 : Retrait dossards Medieval Kids
- 9h30 : Départ Medieval Kids
- 9h15-12h : Retrait dossards Medieval Run 15km
- 10h30 : Départ vague élite Medieval Run 15km
- 12h – 15h : Retrait dossards Medieval Run 8km
- 14h30 : Départ Medieval Run 8km

Parcours et Balisage

- Parcours de type trail avec de belles et longues portions de course en pleine nature où vous pourrez soit récupérer tout en profitant du paysage soit relancer pour gagner du temps.
- Un dénivelé assez important (+ de 500m) pour le 15 km et plus accessible pour le 8 km.
- 10% du parcours se déroulera en milieu urbain avec la traversée du château et un passage sur les quais de la Semois.
- Le balisage sera de couleur jaune avec écriture noire Medieval Run.
- Nous vous demanderons de respecter notre travail en laissant accrochées les rubalises, cela aidera grandement les participants qui suivent.

Chronométrage

- Chaque participant recevra une puce chrono qu'il faudra obligatoirement placer à la cheville. Cette puce devra être restituée dès votre passage sur la ligne d'arrivée. Celle-ci sera facturée 20€ en cas de non-restitution.



Encadrement

- Chaque obstacle sera surveillé et sécurisé par au minimum un Marshall. Ils seront présents pour expliquer les règles de l'obstacle et les faire appliquer.

Obstacles

- Les participants ne faisant pas partie de la vague élite ne sont pas obligés de réussir ni même de tenter tous les obstacles. Vous pouvez à tout moment éviter un obstacle.
- Merci d'écouter les consignes obstacles données par les Marshalls afin de les réaliser correctement et cela sans vous mettre en danger.
- Des plongeurs seront présents sur l'ensemble des obstacles aquatiques. Il sera toujours possible d'éviter ces passages en courant quelques centaines de mètres. Cela sera bien entendu interdit pour les participants de la vague élite.

Sécurité et Service Médical

- Un poste de soins sera présent sur le village Medieval Run ainsi que 2 équipes mobiles sur le parcours. En cas de blessure, prévenir le Marshall le plus proche qui relaiera l'information. Le service médical prendra la décision de vous laisser continuer la course ou pas et vous devrez respecter cette décision.
- Pour rappel, vous devez, lors de vos activités physiques, vous couvrir d'une assurance individuelle.

Ravitaillement

- Le parcours 8km aura 1 ravitaillement parcours et le ravitaillement d'arrivée.
- Le parcours 15km aura 2 ravitaillements parcours et le ravitaillement final.
- Ravitaillement 1 en eau , ravitaillement 2 complet (solide et liquide).

Douche

- 2 chapiteaux seront installés ainsi qu'un système de douche afin de fournir de l'eau chaude pour les douches homme et femme.



Consigne

- Un système de consigne sera mis gratuitement à votre disposition.
- Nous imposerons par contre de ne pouvoir déposer par personne qu'un seul sac. Nous ne serons en aucun cas responsable, en cas de perte, vol ou autres détériorations.
- Merci de prendre le strict minimum d'un point de vue effet personnel et éviter les objets de valeur.

Règles de course Vague Élite 15 km

- Port obligatoire de la chasuble jaune Medieval Run, votre numéro devra être visible.
- Tous les obstacles sont obligatoires
- Dès votre arrivée à chaque obstacle, veuillez signaler à haute voix votre numéro de dossard au Marshall sauf pour les 4 premiers obstacles étant tous proches l'un de l'autre.
Celui-ci devra noter votre numéro, si votre numéro n'est pas repris dans nos listings, cela signifie que vous n'êtes pas passé par cet obstacle, vous serez donc hors classement.
- Port du bracelet obligatoire. Le bracelet devra être conservé tout au long de la course pour prétendre à une place qualificative. Un obstacle manqué, le Marshall vous coupera le bracelet et ce sera la mise hors classement.
- Un obstacle peut-être retenté autant de fois que possible. Il est impératif de se remettre dans la file d'attente avant de retenter l'obstacle.
- Barrière horaire fixée à 3h de course
- Pas d'aide entre athlètes.

Places Qualificatives

- Les 10 premiers hommes et femmes en élite et dans chaque catégorie d'âge ayant gardé leur bracelet et avec les meilleurs chronos.
- 50% des places seront qualificatives avec un maximum de 10 places à pourvoir.
Ex : 12 participants en classe d'âge 30-34 , seulement 6 places qualificatives.
- Catégories d'âge :
 - 16-17
 - 18-24
 - 25-29
 - 30-34
 - 35-39
 - 40-44
 - 45-49
 - 50+.

